

# PARCERIA SOCI@LL

CIENTÍFICO/TÉCNICO

ESCOLAS

AUTORIDADES LOCAIS

## PORTUGAL

**INOVA** +  
INTERNATIONAL



**matosinhos**

Coordenador do projeto

## POLÓNIA

**CEO**  
CENTER FOR CITIZENSHIP  
EDUCATION



Parceiro Associado

## CHIPRE

**CARDET**



## ITÁLIA

**cesie**  
the world is only one creature



Parceiro Associado

Unione dei Comuni  
Montani del Casentino



**OXFAM**  
Italia



LICEI  
GIOVANNI DA SAN GIOVANNI  
Linguistica - Scienze Umane - Economico-Sociale

Parceiro Associado



**SOCI@LL**  
whole school social labs

[wholeschoolsociallabs.eu](http://wholeschoolsociallabs.eu)



Cofinanciado pelo  
Programa Erasmus+  
da União Europeia

O projeto SOCI@LL foi aprovado no âmbito do concurso EACEA/07/2017 – Ação-Chave 3: Apoio à Reforma de Políticas (Inclusão Social através da Educação, Formação e Juventude). O projeto (592254-EPP-1-2017-1-PT- EPPKA3-IPI-SOC-IN) é financiado com o apoio da Comissão Europeia. Este documento reflete apenas a perspectiva do autor e a Comissão não pode ser responsabilizada pelo uso que possa ser feito da informação nele contida.



**SOCI@LL**  
whole school social labs

## A EXPEDIÇÃO SOCI@LL EM 5 PASSOS

### PASSO 1: CRIAR AS FUNDAÇÕES

- Mapear o estado da arte e as necessidades
- Proceder à análise comparativa e evidenciar boas práticas
- Codesenvolver uma estratégia para acelerar mudanças relevantes

### PASSO 2: ENVOLVER OS ATORES CHAVE

- Estimular o compromisso e apropriação dos processos por parte dos beneficiários
- Nutrir a aprendizagem conjunta, troca de experiências e cooperação

### PASSO 3: GERAR RECURSOS EDUCATIVOS INOVADORES

- Desenvolver e testar várias ferramentas para professores e para gestores escolares

### PASSO 4: CRIAR DOCUMENTOS ORIENTADORES INOVADORES

- Desenvolver e testar recursos orientadores para autarquias

### PASSO 5: CONSTRUIR UM LABORATÓRIO SOCIAL VIRTUAL DINÂMICO

- Criar a plataforma virtual SOCI@LL

## O DESAFIO

O projeto SOCI@LL vai mudar a forma como as escolas e as comunidades cooperam entre si para criar abordagens inovadoras com vista à inclusão social. Para atingir este objetivo, a iniciativa vai gerar um conjunto criativo e sustentável de soluções, desenhadas por, com e para os atores chave, usando como referência uma abordagem global e baseada em laboratórios sociais.

## OS AVENTUREIROS

**OS ALUNOS** vão aprender com currículos sensíveis às questões de género, complementados por abordagens inovadoras e holísticas

**OS PROFESSORES** vão reforçar as suas competências socioeducativas e interculturais, aplicando novos métodos para motivar TOD@S os alunos

**AS ESCOLAS** vão reforçar a sua cultura democrática e inclusiva, valorizando a diversidade dentro e fora de muros e cultivando a participação ativa de TOD@S

**AS COMUNIDADES** vão estabelecer e manter alianças transversais e fortalecer a cooperação entre as escolas e os atores chave da educação e inclusão

## AS CONQUISTAS



Estado da arte, boas práticas e estratégia SOCI@LL



Parcerias abertas e metodologias colaborativas



Conjunto de ferramentas direcionado a gestores escolares para a criação e manutenção de sistemas inclusivos e sensíveis às questões culturais, dentro e fora da escola



Conjunto de ferramentas para professores com vista ao estímulo da inovação curricular e pedagógica e reforço da aprendizagem multicultural, dentro e fora da sala de aula



Documentos orientadores para autarquias objetivando a criação, reforço e manutenção de plataformas transversais para a inclusão social



Laboratório Social Virtual para colaboração intersectorial e oportunidades participadas de aprendizagem